



grégoiry "funshark" gonzalez

06.30.72.38.11

## Art director, Concept artist, 2D-3D Game artist

A. 2 av. Henri Barbusse - 94200 Ivry s/ Seine

B. 32 ans / Célibataire

C. athari@gmail.com

D. genshoku.net

### OBJECTIF

**Travailler avec une équipe motivée et compétente sur un projet de jeu original et abouti.**

### COMPÉTENCES

#### Connaissances avancées :

Maya, Photoshop, Painter, Windows.

#### Connaissances intermédiaires :

Zbrush, 3d studio max, MudBox, Unity 3D, Illustrator, After-effects, Flash, InDesign.

#### Connaissances basiques :

Softimage, UDK, FX composer, CGFX, Combustion, Motion builder, Premiere, Director, Xpress, Mac os, Dos.

#### Langues:

Anglais niveau intermédiaire

### DIPLÔMES ET FORMATIONS

**2001 - 2004**

#### Communication visuelle / Illustration

Axe Sud - Marseille

**2002**

#### Baccalauréat Scientifique

Lycée Jean Monnet - Vitrolles

### INTÉRÊTS PERSONNELS

Jeux vidéo (loisir et développement).

Dessin, peinture, animation, sculpture, voyages, culture asiatique, sport, batterie, chant...

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**décembre 2010 - janvier 2013**

#### CHARACTER ARTIST 3D

Quantic Dream - Paris

**BEYOND : two souls ( PS3 )**

**septembre 2010**

#### GRAPHISTE 2D-3D

Purple Prod - Paris

**Application Unity 3D :** Prise en charge de la partie graphique.

**juin 2005 - aout 2010**

#### GRAPHISTE 2D-3D

F4 - Paris

**Exalight, Empire of Sports :** Concept art, Modélisation 3D, Textures, Lighting

**2003**

#### GRAPHISTE 2D *mobile*

LSP - Marseille

### PUBLICATIONS

**2011**

Artbook cafésalé n°5

**2008**

Artbook cafésalé n°2

**2005**

Exposition cafésalé «Machines Volantes»